

# VIỆN THIẾT KẾ KỸ THUẬT SỐ



## ➤ SỨ MỆNH

Được thành lập vào năm 2005, chúng tôi hướng tới mục tiêu đáp ứng nhu cầu ngày càng đa dạng của ngành nội dung số trong bối cảnh phát triển không ngừng của Internet và công nghệ kỹ thuật số thế kỷ 21. Các lĩnh vực đào tạo bao gồm truyền thông kỹ thuật số, thẩm mỹ văn hóa, giải trí, thiết kế nghệ thuật và học tập kỹ thuật số. Mục tiêu giáo dục của Viện là đào tạo sinh viên trở thành các nhà thiết kế hàng đầu trong lĩnh vực kỹ thuật số.

## ➤ ĐIỂM NHẤN TRONG QUÁ TRÌNH PHÁT TRIỂN

Chúng tôi kết hợp trang thiết bị tiên tiến và cơ sở hạ tầng hiện đại phục vụ công tác giảng dạy và đào tạo với trọng tâm “công nghệ số hóa”.

- Phát triển thành trung tâm học thuật hàng đầu trong nước về ACG (Hoạt hình, Truyện tranh, Trò chơi), phát hiện và đào tạo những sinh viên tài năng về ACG để đáp ứng nhu cầu về chuỗi giá trị ngành ACG và tạo ra giá trị khác biệt về đào tạo, giảng dạy và chất lượng sinh viên.
- Nâng cao chất lượng giảng dạy chuyên nghiệp về hiệu ứng âm thanh hình ảnh trong khâu sản xuất hậu kỳ nhằm đáp ứng nhu cầu phát triển của ngành phim điện ảnh, truyền hình, hoạt hình, truyền thông đa phương tiện và âm nhạc đang phát triển nhanh và đa dạng trong nước.
- Kết hợp giữa thiết kế và công nghệ kỹ thuật số, chú trọng liên kết tư duy thiết kế và kỹ thuật thực hành trong giảng dạy nhằm giúp sinh viên phát huy năng lực thiết kế và thực hành, đáp ứng nhu cầu của các nền tảng kỹ thuật số khác nhau.
- Hợp tác chặt chẽ với doanh nghiệp, và thành lập công ty nhằm thương mại hóa các “sản phẩm sáng tạo” của sinh viên và giảng viên, thúc đẩy sinh viên và giảng viên sáng tạo không ngừng.

## ➤ CÁC KHOA

- Khoa Thông tin và Truyền thông (bao gồm hệ sau đại học)
- Khoa Thiết kế Truyền thông Hình ảnh (bao gồm hệ sau đại học)
- Khoa Khoa học Đa phương tiện và Giải trí (bao gồm hệ sau đại học)
- Khoa Thiết kế Sản phẩm Sáng tạo (bao gồm hệ sau đại học)
- Khoa Công nghiệp Âm nhạc Đại chúng

## ➤ CÁC TRUNG TÂM NGHIÊN CỨU

- Trung tâm Sản xuất Trí tuệ Nội dung Giác quan
- Trung tâm Thiết kế Trải nghiệm Sáng tạo

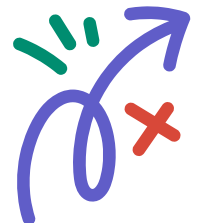
## MỤC TIÊU GIÁO DỤC

Chúng tôi đề ra một số mục tiêu giáo dục nhằm phát triển chương trình đào tạo và giảng dạy phù hợp với phục tiêu phát triển của quốc gia, nhu cầu doanh nghiệp và nâng tầm cuộc sống theo hướng tối ưu hóa kỹ thuật số.



Trang bị cho sinh viên các kiến thức chuyên ngành và thực hành, giúp sinh viên đáp ứng được yêu cầu thực tế của doanh nghiệp và thị trường, tạo điều kiện cho sinh viên tham gia nghiên cứu và phát triển các sản phẩm sáng tạo trong lĩnh vực công nghệ kỹ thuật số nhằm thúc đẩy ứng dụng các sản phẩm kỹ thuật số trong cuộc sống.

Đào tạo sinh viên thành các nhà thiết kế vững kiến thức chuyên ngành, có khả năng giải quyết vấn đề một cách độc lập và sáng tạo, và biết ứng dụng kỹ thuật số nhằm nâng cao chất lượng cuộc sống.



Bồi dưỡng phẩm chất cá nhân của sinh viên, chú trọng vào học tập suốt đời và tinh thần trách nhiệm với cộng đồng và xã hội.